| **RF - 44** | Banear | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Objetivos asociados** | Permitir que los administradores baneen a los jugadores con repetidas malas calificaciones o menciones negativas para mantener un ambiente seguro y justo | |
| **Requerimientos asociados** | R.31 Loguearse | |
| **Descripción** | Los administradores de la aplicación pueden banear a jugadores que han acumulado malas calificaciones o han recibido múltiples menciones negativas por comportamiento inapropiado o bajo rendimiento. | |
| **Pre-condición** | El administrador ha iniciado sesión, tiene privilegios de baneo, y el sistema ha registrado las malas calificaciones o menciones del jugador. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El administrador accede al panel de gestión de jugadores |
| 2 | El administrador busca al jugador con malas calificaciones o menciones |
| 3 | El administrador selecciona la opción de baneo |
| 4 | El administrador confirma el baneo |
| 5 | El sistema banea al jugador y actualiza el estado |
| 6 | El sistema notifica al jugador del baneo |
| **Post-condición** | El jugador es baneado de la aplicación, se le restringe el acceso y se notifica la razón del baneo. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Error al cargar el panel de gestión |
| 2 | El jugador no aparece o no puede ser seleccionado |
| 3 | La opción de baneo no está disponible |
| 4 | Fallo en la confirmación de baneo |
| 5 | Fallo al actualizar el estado del jugador |
| 6 | Fallo en el envío de la notificación al jugador |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 1 segundo |
| 2 | 2 segundos |
| 3 | 1 segundo |
| 4 | 1 segundo |
| 5 | 2 segundos |
| 6 | 0.5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | Baja, dependiendo de las acciones de los jugadores en la aplicación. | |
| **Comentarios** | S/C | |